EL FANTASTICO MUNDO DEL GEEK

Eilan Aguilar estuvo en la Comic Con de New York. Todavía aturdido por todo lo vivido nos arma una lista de lo aprendido en la convención geek más grande de todas.

La Comic Con es la meca del geek. En USA existen dos grandes en el año: la de San Diego (a principio de año) y la de New York (en Octubre); junto con la D23 de Disney y la Star Wars Convention son los cuatro pilares de la cultura nerd.

ARMEMOS UNA LISTA DE TEMAS IMPORTANTES A SABER:

• **SIEMPRE, hay cosas que te vas a perder.** Los paneles son muchísimos, y no se encuentran ordenados por "categorías". Puede que al mismo tiempo se desarrollen dos paneles sobre series, y seguramente sean dos que te gusten mucho. Además, a partir de este año se atomizó todo en cuatro sedes (Madison Square Garden incluido) y ayuda a que hagamos ejercicio para bajar toda la comida grasosa que la ciudad tiene para ofrecer.

• **El tiempo va a quedarte corto.** Además de la zona de presentaciones (películas o series por estrenar, intervenciones o actividades de franquicias conocidas, experiencias de realidad virtual), existe toda una zona de compra de merchandising (que, lamentablemente para nuestros bolsillos, parece no terminar nunca), una de muestras de figuras de acción o estatuas, la zona de videojuegos, el artist alley y la zona de libros y editoriales independientes, más el enorme pabellón de venta de comics (con clásicos de cientos de miles de dólares incluidos).

• **Si sos fanático de los comics vas a ver a TODOS tus artistas favoritos.** El artista alley es el lugar donde tanto guionistas como dibujantes de comics tienen su lugar para charlar, vender sus productos, firmar comics o tomar comisiones (hacer dibujos exclusivos). Salvo excepciones, como los dibujantes de moda o los guionistas con mucho trabajo, es posible charlar con todos y conocerlos.

• **Los paneles son un buen lugar para ver a los artistas relajados y fuera del cassette.** De Peter Capaldi, al elenco de *Ash vs Evil Dead*, pasando por el elenco de Gotham, de la próxima *Castle Rock*, los creadores de la serie animada de Batman, la gente de *X-Files* o *The Gifted*… todos saben que no van a vender nada, sino a tener un contacto con los fans. Esto permite charlas animadas y descontracturadas, que se agradecen mucho si sos fan.

• **Es un lugar donde lo imposible puede suceder.** Desde encontrarse con Mark Hamill y pedirle una foto, poder darle a Bill Skarsgård una copia de la revista que lo tiene como tapa, encontrar a Luke Evans y Rebecca Hall y que te firmen la revista y se saquen una foto con ella, hasta poder ver tres meses antes el primer episodio de *Ash vs Evil Dead.*

La Comic Con es una experiencia única que reúne a todos los fanáticos. Además de brindarte la posibilidad de ver de cerca (y de paso bajar de un pedestal) a los responsables de tus alegrías geeks, y de sentir que hay algo común y enorme entre miles alrededor del mundo.